

# CURRICULUM VITAE (CV)

<b>Navn</b>	<b>Kim Øyhus</b>
<b>Fødselsdato</b>	<b>4. Mars 1966</b>
<b>Tlf</b>	<b>9001 4425</b>

## NØKKELKVALIFIKASJONER

Programmering, fysikk, olje, matematikk, patentering, Kryptografi, markedsføring, kybernetikk, sanntid/realtime, fingeravtrykk, Unix systemadministrasjon og drift, elektronikk, og akustikk. Intelligent og kreativ sivilingeniør i fysikk og matte med dyp og bred data kompetanse og erfaring. God til mental 3D visualisering.

## SPRÅKKUNNSKAPER

Norsk flytende, skriftlig og muntlig.  
Engelsk, god skriftlig, og muntlig.  
Svensk, snakker, forstår, og leser. (Hadde svensk kjæreste)  
Dansk, forstår godt og leser godt. (Halvt dansk)  
Russisk, snakker, forstår, leser, og kan skrive om nødvendig.  
Tysk, forstår, leser, og kan skrive om nødvendig.

## KURS

08.99	ARK Utdanning	Firewall -1 Administrasjon
05.84	Overns Kjøreskole	Bilsertifikat klasse B C1

## IT-KOMPETANSE

Operativsystem: UNIX: iPhone iOS, Linux, Mac OSX, FreeBSD, IBM AIX, Sun-OS/Solaris, hp-ux, Irix, NetBSD. Mye 64 bit erfaring.  
Andre: (Windows XP, kun programmering i Qt), RISC-OS, Amiga-OS, CP/M, MP/M for Tiki100, BBC Micro OS.

Utviklingsspråk: Primært: C/C++ og java  
Brukt ofte: C# WPF, Python, Matlab, Qt, OpenGL, div. Assemblere, ARM.  
Brukt i prosjekter: Perl, Bourne Shell, C Shell, div. Basic, APL, Fortran, Pascal.

Database: Oracle, MySQL, hovedsakelig administrasjon.

Nettverk: Generell nettadministrasjon og oppbygging. Brannvegger. Overvåking. Analyse. Telefoni. Modem. Mobiltelefon java. Apache nettserver. Mail protokoller og servere. HTML, CGI.

Annet: Avansert kryptografi. Billedbehandling. Signalbehandling. Statistisk analyse. Markedsføring. Numeriske simuleringer. Elektronikk-utvikling. (Fra Målefysikk på NTNU/NTH) FPGA. Mobiltelefoni. Qt. Aksjeanalyse.

Spesialkompetanse: Kryptografi, Matematikk, Statistisk Analyse, Kreativitet, Fysikk, Logikk, Patentering, Elektronikk, akustikk.

## UTDANNELSE

- 08.86-12.93 NORGES TEKNISKE HØYSKOLE, Sivilingeniør.  
Linje for fysikk og matematikk, teknisk målefysikk.  
Fordypning innen områdene målefysikk og materialfysikk,  
samt programmering av stemme-syntese og analyse.  
Hovedoppgave : Cheap Realtime Spectral-Analyser.
- 08.82-06.85 BJERTNES VIDEREGÅENDE SKOLE, Examen Artium, Realfaglig studieretning

## VERDENSREKORDER

- 2016 Raskeste multiplikator for 3 bit. Den bruker bare 39 NAND porter. 20% mindre enn beste konkurrent.
- 2014 Skarpeste lyd-kamera. Numerisk aperture er 1.
- 2010 Kraftigste staveretter.
- 2001 Raskeste kryptografi for telefoner. Spesifikt RSA for ARM7 prosessor. 50% raskere enn beste konkurrent.

## YRKESERFARING

- 2019 –                      Firma: Elvebakken VGS, Kuben VGS, Etterstad VGS  
                                  Avdeling:  
                                  Prosjektnavn:  
                                  Beskrivelse: Undervisning. Mest i elektro, der jeg var kontaktlærer på Elvebakken, men også mye i matte, data, fysikk, kjemi, og annet.  
                                  Rolle/stilling: Lærer  
                                  Teknisk miljø: Skole
- 2018                      Firma: Tesla affiliate  
                                  Avdeling:  
                                  Prosjektnavn:  
                                  Beskrivelse: Markedsføring, analyse og optimalisering for Tesla affiliate. Annonnene ble veldig effektive. Maksimering av annonser, raskt, effektivt, og nøyaktig, er noe jeg har utviklet avanserte metoder for, og systemer.  
                                  Rolle/stilling: Data scientist  
                                  Teknisk miljø: Bitraf og hjemmekontor.
- 2018                      Firma: Kontra Kulturskole  
                                  Avdeling:  
                                  Prosjektnavn:  
                                  Beskrivelse: Sommerlærer i skaperverksted / makerspace på Kontra Kulturskole i Ski. I praksis undervisning av praktisk 3D-skriving og programmering av Microbit for 11-14 åringer.  
                                  Rolle/stilling: Lærer  
                                  Teknisk miljø: Skolerom, stor skjerm, 3D-skriver, PCer
- 2016                      Firma: Øyhus IT  
                                  Avdeling:  
                                  Prosjektnavn: diverse  
                                  Beskrivelse: Holdt foredrag om apokalypser, historie, kvanteteori, antropisk bias, for Itera. Var på TV i serie «Live Live», episode fra Bitraf.

		<p>Lagde 3D-skriver, og 3D-skrev mye.          Utviklet verdensledende design innen små multiplikator kretser for å gange tall sammen. Designene er i CMOS, og skrevet i Verilog.          Brukte FPGA.          Mye programmering av mikrokontrollere.          Lagde et par fioliner.</p>
	Rolle/stilling:	Fysiker
	Teknisk miljø:	Flere. Mest Bitraf og hjemmekontor.
10.15 – 12.15	Firma:	Øyhus IT & KAN
	Avdeling:	
	Prosjektnavn:	hemmelig
	Beskrivelse:	Utvikling av hemmelig produkt for hårpleie
	Rolle/stilling:	Fysiker
	Teknisk miljø:	3D skriving, 3D modellering med OpenSCAD, fluid-mekanikk.
03.15 – 09.15	Firma:	Pixamo / Fovea
	Avdeling:	
	Prosjektnavn:	Pixamo
	Beskrivelse:	Vedlikehold og utvikling av IT systemer for skolefotografering
	Rolle/stilling:	Programmerer, koordinator.
	Teknisk miljø:	Gradle, bash, C++ Java, Eclipse, IntelliJ IDEA, CircleCI, Jenkins; Atlassian; Confluence, git; GitHub, Amazon Web Services; AWS S3; AWS OpsWorks, vmware, Apache Tomcat, Apache ActiveMQ integration patterns server, Apache Subversion, Maven; Nexus maven repository manager Sonatype, Monitis services monitoring, MongoDB, MySQL, (Navision Microsoft Dynamics), Slack.com team communicator, Linux; Debian; Ubuntu; Mint, Emacs, Windows8, Mac OSX, Pivotal Tracker planning tool; Agile Development; Clean Code, Selenium Browser Automation; Selenide.org UI java tester, SparkJava.com web framework, JMS; HornetQ, ICC colour profiles; ImageMagick; (Adobe Photoshop Lightroom CC), REST services, JSON; XML; YAML, Google Guava, Groovy.
01.14 – 02.15	Firma:	Øyhus IT
	Avdeling:	
	Prosjektnavn:	Sound-camera.com
	Beskrivelse:	Utvikling av akustisk kamera med høy oppløsning.
	Rolle/stilling:	Fysiker, programmerer, elektronikk.
	Teknisk miljø:	Linux, Arduino, elektronikk.
11.12 – 12.13	Firma:	SafeECom
	Avdeling:	
	Prosjektnavn:	Mange prosjekter
	Beskrivelse:	Implementerte radar, Voice Over Internet Protocol, prototype på medisinsk måleinstrument, og arbeidet med kybernetikk for flyvende droner, multimodal radio IP, og kryptografisk analyse.
	Rolle/stilling:	Fysiker, programmerer, og kryptografekspert.
	Teknisk miljø:	C# og Java i windows 7, Objective-C i iOS iPhone, Linux.
01.12 – 10.12	Firma:	Øyhus IT
	Avdeling:	
	Prosjektnavn:	
	Beskrivelse:	Utvikling av prosjekter, som prototyp på første lydkamera, system for automatisk aksjehandel, simulator for oljefelt, og annet.

	Rolle/stilling:	Programmerer og fysiker.
	Teknisk miljø:	Linux
09.11 – 12.11	Firma:	Schlumberger via binR
	Avdeling:	Petrel
	Prosjektnavn:	
	Beskrivelse:	Programmering i C# og WPF for geologisk visualisering.
	Rolle/stilling:	Programmerer.
	Teknisk miljø:	C# og WPF i Windows7.
05.10 – 09.11	Firma:	Øyhus IT
	Avdeling:	
	Prosjektnavn:	Utvikling av egne prosjekter
	Beskrivelse:	Utviklet metoder for akselerert forskning. Brukt til turbo-markedsføring. Utviklet også en god sanntids-modell av menneskelig hørsel, med mye digital signalbehandling.
	Rolle/stilling:	Forsker.
	Teknisk miljø:	Python, Matlab, Linux.
04.10 – 01.11	Firma:	Investtech
	Avdeling:	
	Prosjektnavn:	
	Beskrivelse:	Markedsføring ved statistisk analyse og forskning. Aksjeanalyse.
	Rolle/stilling:	Forsker.
	Teknisk miljø:	Python, Matlab, Linux.
10.08 – 03.10	Firma:	Øyhus IT
	Avdeling:	
	Prosjektnavn:	Konsulent og sabbatsår. Levde mest av aksjespekulering.
	Beskrivelse:	Utviklet robotstyring og telefon-overvåking som konsulent. For egen del: Videre-utviklet avansert søkemotor som kan rette store feil. Gjennombrudd i statistisk prediksjon. Gjennombrudd i spillteori. ...og annet.
	Rolle/stilling:	Altfor mange til å skrive om her.
	Teknisk miljø:	Altfor mange til å skrive om her.
03.08 – 09.08	Firma:	Exie
	Avdeling:	
	Prosjektnavn:	
	Beskrivelse:	Videre-utvikling av system for «Corporate Performance Management».
	Rolle/stilling:	Programmerer.
	Teknisk miljø:	Java.
07.06 – 02.08	Firma:	FMC Technologies
	Avdeling:	Subsea Systems
	Prosjektnavn:	Flow Manager
	Beskrivelse:	Videre-utvikling av et system for simulering av oljefelt og optimalisering av olje-utvinning.
	Rolle/stilling:	Programmerer og fysiker.

	Teknisk miljø:	Java
02.06 – 05.06	Firma: Avdeling: Prosjektnavn: Beskrivelse: Rolle/stilling: Teknisk miljø:	Øyhus IT  Koderetting. Utvikling av nytt generelt system for å rette feilskrevne koder, som f.eks. KID numre eller bestillingskoder. Programmerer, matematiker, og kryptograf. FreeBSD (64bit), Linux, C++, tallteori: Calc (Sourceforge).
11.01 – 02.06	Firma: Avdeling: Prosjektnavn: Beskrivelse: Rolle/stilling: Teknisk miljø:	GenKey  Biometrisk Kryptografi. Oppfinning, utvikling, og programmering av et system der fingeravtrykk kan brukes som kryptografiske nøkler. Debugging av elektronikk til scanner av fingeravtrykk. Utvikling av raskeste RSA kryptografi for ARM prosessor. Patentering. Prosjektstyring. Senior ingeniør og matematiker. Operativsystem: Linux, WindowsXP, embedded med ARM. Utviklingspråk: C/C++, Qt, ARM assembler, Matlab.
08.99 - 11.01	Firma: Avdeling: Prosjektnavn: Beskrivelse: Rolle/stilling: Teknisk miljø:	UPC It-avdelingen UNIX drift Ansvar for alle stormaskinene i UPC. Systemadministrasjon og drift. Programmering. Prosjektledelse. Reparasjon og omkonfigurasjon av hardware i stormaskiner og tilhørende utstyr. System-administrator. Operativsystem: IBM AIX, hp-ux, SunOS/Solaris, FreeBSD. Database: Oracle. Programmering i Perl, Bourne shell, C shell.
11.98 - 08.99	Firma: Avdeling: Prosjektnavn: Beskrivelse: Rolle/stilling: Teknisk miljø:	Øyhus IT It-avdelingen Selvstendig konsulent. Oppdrag for Telenor Teamco, og PGS, samt egne prosjekter. UNIX konsulent. IBM AIX, hp-ux, SunOS/Solaris, IRIX multiprosessor.
09.94 - 11.98	Firma: Avdeling: Prosjektnavn: Beskrivelse: Rolle/stilling: Teknisk miljø:	Telenor Telenor Mobil GSM Prosjektet Ansvar for UNIX server, arbeidsstasjoner, nett, radio-beregnings applikasjon, og A0 skriver. System-administrator. Operativsystem: hp-ux, Dec VAX VMS.
04.94 - 09.94	Firma: Beskrivelse:	 Arbeidssøker.
02.94 - 03.94	Firma: Beskrivelse:	Bjertnes Videregående Skole Lærervikar i elektro.

03.86 - 05.96      Firma: Statens Filmsentral  
Avdeling: Laboratoriet  
Prosjektnavn: Redigerings-database  
Beskrivelse: Lagde database og program for kombinert samtidig redigering av film og video.  
Rolle/stilling: Programmerer.  
Teknisk miljø: Apple IIe, Basic, 6502 Assembler, video, film.

07.85 - 02.86      Firma: Tiki Data  
Avdeling: Tiki100  
Prosjektnavn:  
Beskrivelse: Programmering av Tiki-Invaders i assembler. Diverse programmering, ansvarlig for kopibeskyttelse.  
Rolle/stilling: Programmerer og diverse.  
Teknisk miljø: Tiki100, M/PM (C/PM).

### Konsulenterfaring:

02.10 – 03.10      Firma: Firmanavn ikke offentliggjort enda  
Avdeling:  
Prosjektnavn:  
Beskrivelse: Design av system for overvåking av telefonlinjer.  
Rolle/stilling: Programmerer, system administrasjon, rådgiver, kryptograf.  
Teknisk miljø: Linux.

10.09 – 12.09      Firma: Firmanavn ikke offentliggjort enda  
Avdeling:  
Prosjektnavn:  
Beskrivelse: Utvikling av stor treningsrobot med «force feedback», 6 frihetsgrader.  
Rolle/stilling: Programmering av robotens styringssystemer, og simulering.  
Teknisk miljø: Linux, ARM, Python, kretskort, motorstyring.

01.04 – 02.06      Firma: Verdison/skantrack  
Avdeling:  
Prosjektnavn: Optimalisering og lokalisering av kjøretøy.  
Beskrivelse: Programmering av web basert signatursystem i Java.  
Rolle/stilling: Programmerer.  
Teknisk miljø: GPS, GSM, SMS, GPRS, Java, Kart, NetBSD, WindowsXP, HTML.

11.04 – 12.04      Firma: TelArt  
Avdeling:  
Prosjektnavn: TelArt 2004  
Beskrivelse: Automatisk utringningssystem basert på forrige TelArt prosjekt.  
Rolle/stilling: Programmerer, systemadministrator.  
Teknisk miljø: Linux, telefoner, voice-modemer.

07.00 – 10.00      Firma: TelArt  
Avdeling:  
Prosjektnavn: TelArt  
Beskrivelse: Automatisk multipelt utringningssystem for å raskt gjenlegge meldinger på tusener av mobilsvareere.  
Rolle/stilling: Programmerer, systemadministrator, hardware utvikling og testing.

Teknisk miljø: Linux, mobiltelefoner, voice-modemer, multippel RS-232.

10.09 - 04.10  
10.99 - 12.99

Firma: Øyhus IT  
Avdeling: It-avdelingen  
Prosjektnavn: Selvstendig konsulent.  
Beskrivelse: Oppdrag for Telenor Teamco, og PGS, samt egne prosjekter.  
Rolle/stilling: UNIX konsulent.  
Teknisk miljø: IBM AIX, hp-ux, SunOS/Solaris, Irix.

10.99 - 12.99

Firma: NCNOR  
Avdeling:  
Prosjektnavn: Selvstendig konsulent.  
Beskrivelse: Tilpasse ARM nettverksdatamaskiner til skandinaviske tastaturer, og annet.  
Rolle/stilling: Programmering.  
Teknisk miljø: Network Computers, ARM, RISC OS.

10.89 - 12.89

Firma: TV Norge og Tidtaking AS  
Avdeling: TV Norges første direktesendte sportsarrangement.  
Prosjektnavn: Langrenn.  
Beskrivelse: TV Norge kastet seg på et langrenn som NRK droppet, og utstyr måtte skaffes fort og billig. Jeg konstruerte utstyret for miksing av TV-bilde, tider, og resultater.  
Rolle/stilling: Programmerer.  
Teknisk miljø: C, Amiga med bildemikser.

10.89 - 12.89

Firma: NRK  
Avdeling: Tyholt, Trondheim  
Prosjektnavn: Programmerer.  
Beskrivelse: System for visning av informasjon på TV i «Schrødingers Katt».  
Rolle/stilling: Programmerer.  
Teknisk miljø: C, Amiga med bildemikser.

08.80 - 10.88

Firma: Køfri/Microdesign  
Avdeling:  
Prosjektnavn: Europeisk demo.  
Beskrivelse: System for visning av informasjon på overvåkingsvideo fra bomring.  
Rolle/stilling: Programmerer.  
Teknisk miljø: C, Amiga med bildemikser.

8.87 - 12.87

Firma: Departementene  
Avdeling: Datasekretariatet  
Prosjektnavn: GP-BIB.  
Beskrivelse: Programmering av heterogent grafikkbibliotek for Tiki-100.  
Rolle/stilling: Programmerer.  
Teknisk miljø: Tiki-100, Turbo Pascal, Z80 assembler.

**Annet:**

2.92 - 8.92

Firma: Militæret  
Avdeling: Kystartilleriet  
Prosjektnavn: Kryptograf.  
Beskrivelse: Utdannelse som topp klarert kryptograf.  
Rolle/stilling: Menig.  
Teknisk miljø: Fjernskrivere og [XXXXX].

**Patent:**

Stablede lag av gitter-minne koblet til integrert krets.»  
NO 320176, PCT WO 2005/076356 A1  
(Jeg var min egen patent-fullmektig)

**Patent:**

«System, bærbar anordning og fremgangsmåte for digital autentisering, kryptering og signering ved generering av flyktige, men konsistente og repeterbare kryptonøkler.»  
NO 316489, PCT WO 03/034655 A1  
(3 Oppfinnere i GenKey)